

## Årets gang ved Forposten – Fødselsdage

**Supplement:** Dette er et officielt Bastardcafe rollespillergilde-supplement, der dækker årets gang ved fæstningen. Supplementet er designet af NHB.

*Forposten i Hinterlandet er som bekendt en thyatisk garnison, og for det meste følger man den thyatiske kalender og de deraf følgende højtider, selv hvis årstiderne arter sig lidt anderledes så langt syd for hovedstaden.*

*Men de mange tilrejsende eventyrere har naturligvis også bragt deres egne traditioner med sig, og specielt på et punkt er der en tendens til at folk holder deres oprindelige traditioner i hævd, og det punkt er fødselsdage. Præcis hvorfor fødselsdage er så vigtige er ikke helt klart, men det skyldes måske dels at eventyrere ofte er individualister der gerne fejrer sig selv, og dels at med så farlig en levevej er det en udmærkelse i sig selv at overleve endnu et år.*

Typiske traditioner blandt Hinterlandets eventyrere er:

### **Lykkeridder**

Hinterlandets lykkeriddere kommer fra alle egne af de kendte riger og fra vidt forskellige baggrunde. Fælles for dem er dog at de alle er klar over hvor heldige de er at have overlevet endnu et år i deres risikable profession, og deres livsglæde er som regel ganske smidtsom, når de kaster sig ud i festlighederne.

*Effekt:* Til en fødselsdag kan en Lykkeridderspiller vælge at udbringe et entusiastisk trefoldigt leve for fødselaren (der ikke behøver være en medspiller). Dette giver *Fordel* på næste Parlay-handling Lykkeridderen udfører.

### **Eventyrer**

Som med Lykkeriddere er Eventyrere et diverst og spraglet folkefærd. Fælles for dem er dog at de lever de fleste af deres dage som om livet skylder dem en tjeneste – om ikke for andet så for deres vovemod. Men et eller andet sted ved de godt at deres held ikke nødvendigvis varer evigt, så de mange af dem vælger at fejre deres fødselsdag ved at returnere noget af den gavmildhed som verden har vist dem ved at lade dem overleve endnu et år. Eller i hvert fald lade som om.

*Effekt:* Til en fødselsdag kan en Eventyrerspiller,

der var flink nok til medbringe en gave til fødselaren, også benytte sig af at være overordenligt gavmilde i spillet, hvilket gør at de kan anvende en af deres stykker udstyr som om det var en *Begærets Mønt*.

### **Helligfolk**

Helligfolk kommer fra alle de kendte rigers forskellige kulte, og som sådan er deres ritualer for mærkedage mindst lige så mangeartede som deres religioner, hvis ikke som helligfolkene selv. Ser man i forhold til andre af Hinterlandets eventyrere og opdagelsesrejsende, så har helligfolk nok en tendens til at have noget mere strukturerede og formaliserede måder at fejre fødselsdage på. *Effekt:* Til en fødselsdag kan en Helligfolkspiller passende deltage i at pynte spilbordet op til en rigtig fødselsdagsfest. Har de være med til dette, så giver de +2 til dagens trolddomstjeks.

### **Troldfolk**

Trods deres mange forskellige traditioner, er Troldfolk som regel tæt knyttet af deres fælles interesse for de magiske kunstarter. Selv de mest esoteriske studier kan dog ikke standse tidens gang, og fra alkymister til nekromatikere kender de fleste Troldfolk deres fødselsdag ned



# nD&D: Årets gang ved fæstningen - fødselsdage

---

til hvilken stjerne der stod over deres mor da de blev undfanget.

*Effekt:* Til en fødselsdag kan en Troldfolkspiller (hjælpe med at) tænde lys for fødselaren, helst et antal lyst svarende til fødselarens alder. Gør de dette får de adgang til en ekstra trylleformular af den højeste styrke de mestrer.

## Halvork

De færreste halvorker kender deres rigtige ophav, og de kender derfor også kun sjældent deres rigtige fødselsdag. Det er dog sjældent noget de ser som et egentligt problem, og flere halvorker mener også at deres tradition med at fejre en årsdag de selv har valgt giver mere mening end fejre den dag de tilfældigvis blev født. At dømmе efter den energi de gerne lægger i det, kunne noget tyde på at de har ret.

*Effekt:* Til en fødselsdag kan en Halvorkspiller selv vælge om de vil følge Lykkeriddertraditionerne eller Eventyrertraditionerne.

## Halving

Blandt halvinger er der ingen fest uden mad, og selv i Hinterlandets udørk kan en motiveret halving som finde ingredienserne til en frokost som andre ville betragte som et festmåltid. Og få ting er så motiverende for en halving som en fødselsdag, specielt hvis der er tale om et af de særlige mærkeår 33 eller 144.

*Effekt:* Til en fødselsdag kan en Halvingspiller servere kage for hele gruppen (det vigtigste bud ved en fødselsdag er at være en god vært, der deler ud). Dette styrker og opmuntrer hele gruppen og har samme effekt som en dosis *Helbredende pulver*.

## Dværg

Som med de fleste af deres fester, så fejrer dværge deres fødselsdage med ganske solide mængder af øl og anden alkohol. Alt efter fødselarens klan betragtes det som specielt heldigt at drikke alkohol brygget den dato man

har fødselsdag eller den dag man blev undfanget. Der er også stor prestige i at kunne indtage alkohol brygget det år man blev født.

*Effekt:* Til en fødselsdag kan en dværgespiller vælge at udbringe en skål til ære for fødselaren (uanset om denne er med til at spille eller ej). Sprutten og glæden virker som en *Styrkedrik* på den fejrende Dværg.

## Elver

Hvorend elvere drager hen, tager de deres musik og sange med sig, og dette gør sig naturligvis også gældende når de skal fejre årets og livets gang. For de fleste elvere er et enkelt år ofte for kort et tidsrum til rigtigt at være betydningsfuldt at fejre, men de elvere der ikke bare synger men udlever de gamle heltehymner med sværd og trolddom i hånd opstår der som regel en forståelse for livets flygtighed og de tager gerne nogle af de mere kortlivede racers traditioner til sig.

*Effekt:* Til en fødselsdag kan en elverspiller (elverprinsesser inklusive) vælge at fejre fødselaren med sang. Denne behøver ikke være af elveroprindelse, da det lige så ofte sker at elverne synger fødselarens sange. Sådanne sange virker opløftende på hele rejseselskabet og giver en +4 bonus på alle gruppens rejseslag.

## Hinterlændinge

Hinterlændinge finder at fødselsdage er en kejserlig skik, og de finder den fremmed og har svært ved at tage den til sig. Ikke desto mindre sker det, at hinterlændinge finder sig inviterede til fødselsdagsfester, og i god hinterlandsk skik holder de til ære for fødselaren en tale, hvor de praler med fødselarens bedrifter.

*Effekt:* Til en fødselsdag kan en hinterlændingspiller holde en glørværdigende tale for fødselaren. Dette inspirerer rejseselskabet, som alle får evnen prale med +2 bonus resten af fødselsdag.

