

# Bacchuskulten

**Mikro-supplement:** Bacchus-kulten – Med dette supplement er det muligt at lade en helligfolk-karakter, tilhører Bacchus-kulten. Dette bestemmer de særlige kultevner, som helligfolket har, og det giver desuden adgang til ekstra formularer foruden de almindelige helligfolk-formularer.

**Medlemskab af Bacchus-kulten:** For at en karakter kan være helligfolk af Bacchus-kulten skal karakteren have mødt et kultmedlem i spillet, som har indviet karakteren i Bacchus-kulten.

*I bjergene høres der trommer, bækkener og vilde skrig. Omkring store bål danser tilbedere ekstatisk, mens de drikker vin i utilbørlige mængder. Geder flåes fra hinanden og ædes rå, og lysterne får frit spil. Ordentlige mennesker bliver indendøre de nætter, for mænaderne flår alt med deres bare hænder, som de kan få fat i ...*

## Bacchuskulten

Bacchus er en af de Udødelige og står for vin, fest og frihed for normer og krav. Regler og selvhøjtidelighed er anatema for ham.

Han hædres ved fester, Bacchanalia, ude i naturen, hvor der drikkes heftigt og deltagerne driver sig selv ud i ekstase, for at komme nærmere deres udødelige. Kulten er så godt som bandlyst i Kejserriget efter nogle uheldige episoder. Kulten dyrker Bacchus i naturen, i det usete, og om natten.

## Helligfolks særlige evne

Helligfolk af Bacchus-kulten får evnen *Uromager* på niveau 1 og evnen *Bælle* på niveau 4 foruden de sædvanlige evner og formularer, som helligfolk har adgang til.

**Uromager** – Ved tjeks, der involverer retslige instanser, lovhåndhævere eller andre øvrighedspersoner, der repræsenterer lov og orden, har du *ulempe*.

**Bælle** – Evnen til at drikke andre under bordet og imponere folk eller lokke informationer ud af dem. +4 bonus til bælle alkohol eller lignende. Hvis brugt under Parlay-initiativhandlingen gives +2 bonus til at udfordre modstander til at bælle.

## Kultevner:

**Bacchus' Frihed:** Bacchus løsner bånd, der binder, og helligfolk af Bacchuskulten kan påkalde sig Bacchus' kraft til at løsne deres allierede. At anvende Bacchus' frihed er initiativmæssigt en Team-handling.

For at aktivere Bacchus' frihed foretages et Styrketjek 8, og helligfolket slår højlydt et bækken sammen. Hvis tjekket er succesfuldt, løses alle tilstedeværende af effekter, auraer og formularer, der hæmmer dem, herunder giver dem ulempe, sløver dem eller forleder dem, men f.eks. ikke effekter, der blot forårsager skade. Bacchus' frihed varer runden ud. Efterfølgende runder kan effekten opretholdes ved at gentage team-handlingen – dette



tæller stadig som én brug af evnen. Hvis helligfolket forinden har drukket mindst en flaske vin, er der +2 til styrketjekket.

Hvis denne evne bruges succesfuldt mere end én gang på en dag, skal helligfolket snarest efter anden anvendelse ofre for 5 guld vin til Bacchus – og for hver efterfølgende succesfuld anvendelse ofre for yderligere 10 guld i geder. Hvis dette ikke efterleves, vil Bacchus ramme misdæderen med galskab.

**Bacchus' oprigtighed:** Med en trolddomshandling kan helligfolket i en forhandlingssituation højlydt anråbe Bacchus og fjerne tilbageholdenhed, fordomme, ære og autoritetstro, der forhindrer de forhandlende i at komme modparten i møde. Alle tilstedeværende vil forhandle med hjertet og forsøge at tale lige ud af posen. Det forhindrer ikke nogen i at lyve, men den lyvende kommer nemmere til at tale over sig. Effekten bliver endnu stærkere, hvis der samtidigt serveres vin.

## Bacchuskultens særlige trylleremser

Disse trylleremser kan kun anvendes af helligfolk af Bacchuskulten. De kan vælges side om side med de almindelige helligfolks trylleremser.

### Vinens indflydelse

Helligfolks trylleremse, Styrke 1

Helligfolket påkalder Bacchus' hemmelige kræfter, og de gennemsyrrer de vinflasker, som helligfolket messer over. Denne remses kastes på en samling vinflasker, der efterfølgende kan anvendes til forskellige effekter. Trolddommen forlader vinflaskerne efter en time.

**Fuldskab:** Effekten gør, at et drukket glas efter et par minutter gør den drikkende så fuld, som hvis denne havde drukket en hel flaske. Styrken kan ikke smages, og vinen fremstår heller ikke magisk eller giftig.

**Vinens tåger:** Den fortryllede vin hældes ud på gulvet, og helligfolket vifter til det, hvorefter der opstår svagt tågelignende dampe, der indåndet skaber kreativitet og en følelse af ubekymrethed. Tågerne hænger i et område på 2m x 2m. Væsener, der træder ind tågerne, er mere tilbøjelige til at glemme deres formål (gælder kun tænkende, levende væsener). For sådanne væsener kan helligfolket lave et magisk angreb (visdom), og hvis det lykkes, bliver væsenet opslugt af sine nye ideer og tanker.

**Vand til vin:** Hvis der hældes vand på flaskerne, kan vandet omdannes til en god, jævn vin. Dette afslutter formularen, så det ikke er muligt at bruge andre effekter. Vinen bliver til den sureste eddike næste morgen.

### Silenus' visdom

Helligfolks trylleremse, Styrke 2

Helligfolket nedkalder et aspekt af Bacchus over sig. Ved med righoldige mængder vins indtagelse vækkes de hellige kræfter, og helligfolket undergår en fortryllende forvandling. Effekten Personificerede Silenus træder i kraft, og så længe den er aktiv, kan helligfolket vælge at udløse en af trylleremsens sekundære effekter.

**Effekt: Personificerede Silenus** – For at anvende trylleremsen skal helligfolket bunde en flaske vin. Samtidigt forsvinder helligfolkets hår, gror et gråt skæg og får en stor hængemave. Næsen bliver tyk og flad, og gangen er besværet. I den næste time har alle i selskab med helligfolket påvirket af *Silenus' visdom* +1 bonus til visdomstjeks. Formularen kan indenfor denne time opløses for at opnå en af følgende effekter:

**Effekt: Silenus' lærdom** – Man kan spørge Silenus ud om et monster og få en vigtig ting at vide om det, f.eks. en speciel evne eller angreb, en måde det kan distraheres eller lokkes på eller dens tærskelværdi eller antal sår.

**Effekt: Silenus' kundskab** – Man kan spørge Silenus om et rums hemmeligheder. Han vil nævne én, men pas på – Silenus mener, at det er bedre aldrig at være blevet født, og hvis man er, skal man hurtigst muligt forsøge at dø.