

MINTEERLANDET



EVENTYRPOINT:

SPILLER: _____

ROLLESPILSGILDE: _____

KARAKTER: _____

GILDESTATUS: _____

BAGGRUND: _____

KLASSE: _____ NIVEAU: _____

EVNER: Værdi Bonus

Sværke _____ _____

Behændighed _____ _____

Intelligens _____ _____

Visdom _____ _____

Karisma _____ _____

Udholdenhed _____ _____

FORSVAR: _____

10 + behændighedsbonus + rustning + skjold

LIVSPPOINT: _____

Sår og skader: _____

Førstehjælpsterning: _____

Resistens: _____

Bonusser til resistens:

ANGREBSBONUS: _____



Nærkamp: _____

Angrebsbonus + styrkebonus + evne

Afstandskamp: _____

Angrebsbonus + behændighedsbonus + evne

Skadebonus: _____

Nærkamp/kastevåben: styrkebonus + evne



Rustning: _____

Bonus: _____

Skjold: _____

Bonus: _____

VÅBEN Skade Effekt RV

SÆRLIGE EVNER:

Niveau 1: _____

Niveau 2: _____

Niveau 3: _____

Niveau 4: _____

Niveau 5: _____

Niveau 6: _____

Niveau 7: _____

Niveau 8: _____

Niveau 9: _____

Niveau 10: _____

UDSTYR:

Magisk udstyr:



Guld:

Sølv:

Skatte:

SCENARIO

EGN

AR/MÆRKER/SKADER

NOTER:



HINTERLANDET

TROLDFOLK

Magisk tradition: _____

Magisk evne Rækkevidde Varighed Effekt

Magisk angreb: _____

Magisk forsvar: _____

Magisk svækkelse: _____

Magisk indsigt: _____

TRYLLEBOG

Styrke 1 Styrke 2 Styrke 3 Styrke 4 Styrke 5

Antal per dag: _____

Trylleformular

Memoriseret? Magisk angreb Rækkevidde Varighed Effekt



MERE UDSTYR:

FLERE NOTER:

HINTERLANDET

HELLIGFOLK

Kult: _____

Kult-evne: _____

Kult-evne: _____

Bringe balance: _____ gange om dagen

Styrke 1 Styrke 2 Styrke 3 Styrke 4 Styrke 5

Remser per dag: _____

Trylleremser Magisk angreb Rækkevide Varighed Effekt



MERE UDSTYR:

FLERE NOTER: