

Gensynsglæde

De fleste eventyrer og lykkeriddere ankommer til fods til Fæstningen, der vogter over Hinterlandet, efter at være gået i land ved Færgelejet. Der er mindre en dagsrejse fra Færgelejet til Fæstningen, og det er ofte en behagelig afveksling efter at have tilbragt dagevis hvis ikke længere ombord på en flodbåd.

Når først man er vendt tilbage levende fra mindst en mission ud i vildniset, har man lov at kalde sig veteran, og er man vendt levende hjem fra flere missioner, begynder man at blive et kendt ansigt, og man begynder at genkende andre af vildmarkens eventyrere. I er blandt de sejlvede, som har oplevet ting – og måske mistet rejsefæller på de barske missioner. Det er derfor altid en glædelig fornøjelse at genkende gamle venner.



Mellem teltene er et liv og en myldren. Du bevæger dig erfarent rundt i teltejren og sender hilsner ud til de faste handelsfolk og andre rutinerede opdagelsesrejsende. Du genkender folk rundt omkring – og nogle er måske ligefrem folk, som du tidligere har rejst med – og gensynet med dem fylder dig med en hvis glæde.

Mikro-supplement: Dette er et officielt Hinterlandet rollespillergilde-supplement. Supplementet tæller som et 'dagen forinden'-supplement og kan anvendes ved fæstningen, færgelejet og Kolonia.

Dagen forinden: Hver spiller kan gøre brug af et 'dagen forinden'-supplement for deres egen karakter. Dagen forinden-supplementet skal anvendes, inden gruppen samles og får deres missionsbriefing. Dagen forinden – *Gensynsglæde* kan kun anvendes af karakterer, der har været af sted på mindst to missioner tidligere.

At anvende Gensynsglæde: Følg nedenstående tekst og vælg en af de tre muligheder:

- Ikke så længe siden
- Længe siden
- Gammel gæld og forvekslinger

Ikke så længe siden

Du møder en tidligere rejsefælle, som var med på sidste mission, men I har ikke set hinanden siden da.

Vælg en karakter, som du rejste sammen med på sidste ekspedition: *Du befinder dig nede ved smeden, hvor andre rejsende også kommer fra tid til anden for at få repareret udstyr eller købe helt nye ting. Du klemmer dig gennem mængden, da du pludselig genkender personen foran dig.*

Spil en scene med den anden spiller, hvor I står foran smeden og prøver at overgå hinanden med anekdoter fra jeres seneste fælles mission. I får hver to forsøg på at fortælle en sandfærdig anekdote, og den, som overgår den anden i anekdote-fortællingen, efter de to forsøg vinder publikums beundring.

De andre spillere og spilleleder (hvis der er lige antal spillere) fungerer som dommere. Når scenen er blevet spillet ud, stemmer de andre spillere hemmeligt på den ene eller den anden spiller, og spilleleder tæller stemmerne op.

- Vinderen af anekdote-fortællingen får 150 eventyrpoint. Taberen får 50 Eventyrpoint.

Længe siden

Du møder en af dine tidligere rejsefæller, som ikke var med på sidste mission, og I har ikke set noget til hinanden i den mellemliggende tid.

Vælg en karakter, som du tidligere har været på mission med, men som du ikke var på mission sammen med på den seneste mission: *Du befinder dig ved badstuen for at få rensset og hvilet kroppen. Det er tiltrængt. Netop som du gør klar til at træde ind i den fælles badstue, genkender du personen foran dig, som også er på vej ind.*

Spil en scene med den anden spiller, hvor I sætter jer ind i badstuen og udveksler anekdoter fra seneste mission.

- Hvis man fortæller en anekdote fra sidste mission, og den anden ikke var med på missionen, får man 100 Eventyrpoint.

Gammel gæld og forvekslinger

Du møder en rejsende, som du kortvarigt forveksler med en bekendt – og der er gammel gæld mellem jer.

Vælg en karakter, du ikke før har været på mission med: *Du baner dig vej mellem handlende ved de trange stier ved værkstederne, og flere gange støder du ind i rejsende, som fylder lidt for meget. En af dem, som du støder ind i, vender sig om og skal lige til at sige noget arrigt, da du genkender vedkommende.*

Hvis den anden har været på mindst så mange missioner som dig: *Du er sikker på, at den fremmede person er en gammel bekendt, som skylder dig 4 guldstykker, som du lånte vedkommende til at reparere noget udstyr med. Du må hellere få pengene igen.*

Hvis den anden har været på færre missioner end dig: *Du er sikker på, at den fremmede er en gammel bekendt, som du skylder 4 guldstykker, som du lånte til at reparere udstyr med. Du må hellere få betalt din gæld.*

Spil en scene med den anden spiller, hvor du forsøger at få eller betale de 4 guld. Begynd med, at I er netop stødt ind i hinanden, og der er vrede ord i luften, da du mener at genkende den fremmede – ”Er det ikke ...?”

- Hvis skyldneren ikke betaler de 4 guld: Dit omdømme er ødelagt de næste par dage på markedspladsen. Alle indkøbspriser stiger med 10%.
- Skyldneren får 100 Eventyrpoint for at spille scenen. Modparten får 150 Eventyrpoint, hvis denne ikke får de 4 guldstykker, og modparten får 50 Eventyrpoint, hvis denne får de 4 guldstykker.