

Erotorbs Flækker (D&D 5th edition)

Fortryllet økse (unik magisk genstand)

Skaftet er af rødbrunt træ med varm kulør, og det er dekoreret med guldbeslag med mønstre, som snor om sig selv. Det bredbladede øksehoved er dekoreret med indlejrede mønstre, som ved nærmere eftersyn forestiller ting som splintres og splinterne, som flyver gennem luften.

Øksen har tilhørt den berømte vandringsmand Erotorb, der var en arg fjende af orker og berygtet for sin evne til at kunne kløve alt med sin mesterligt smedede økse. Det siges at øksen er fortsat med at være på vandring.

Den fortryllede økses evner:

Orkflækker: Øksen er et *+2 magic weapon* mod orker.

Splintre og nedbryde: Hvis øksen bruges mod ikke-magisk dør, møbel, søjle eller tilsvarende struktur, har øksen en +8 bonus til at vælte eller åbne strukturen ved at ødelægge den. Hvis effekten bruges succesfuldt mere end en gang om dagen, mister brugeren en Hit Dice af udmattelse fra hver ekstra succesfulde anvendelse.

Mesterligt flæk: I hænderne på en dværg eller skattejæger bliver Erotorbs Flækker endnu farligere. Øksen opnår et Critical Hit på 19-20 i stedet for på 20.

Kløver: En gang dagligt kan øksen bruges til at hugge brænde hurtigt og effektivt. På den halve tid kan Erotorbs Flækker hugge brænde nok til at et bål kan brænde hele natten, hvis der er træ til rådighed. Anvendes brændslet samme dag, giver effekten en +4 bonus til en lejr-relateret handling.

Altid på vandring: Erotorbs Flækker er altid på vandring fra eventyrer til eventyrer. Ved slutningen af et scenarie skal besidderen lave en karisma-test 10. Hvis det fejler, så har man glemt eller tabt øksen et sted, og den er nu havnet i en ny eventyrers besiddelse.

Hvis ingen i spilgruppen besidder Erotorbs Flækker ved scenariets begyndelse, kan en spiller vælge at bruge sit **Downtime Activity** på måske at erhverve Erotorbs Flækker: Fortæl en historie om Erotorbs gerninger og foretag en karisma-test 18. Hvis det er succesfuldt, erhverver eventyreren ved et tilfælde øksen, inden denne skal på eventyr (kan kun forsøges af en spiller pr scenarie).

Unik magiske genstand: Der kan ikke være mere end et eksemplar af øksen i spil på en gang, da den fortryllede økse er en unik magisk skat.