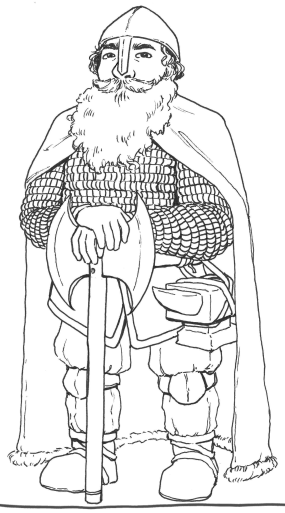
Karakternavn _____

Klasse Dværg Baggrund _____

Spillernavn _____

Hinterlandet

	Evne	Bonus	Resistens
Styrke			
Behændighed			
Udholdenhed			
Intelligens			
Visdom			
Karisma			



1. Dværgenatur (+2 Resistens)
1. Økse og hammer
2. Mineekspert & arkitekt
3. Sanse magi (+3 Resistens)
3. Stå fast
4. Tunnelvandrer
4. Høvisk
5. Smedekunst
6. Økse & hammer-specialist (+4 Resistens)
6. Opildne / Bælle
7. Vælte&Nedbryde / Dirke låse & omgå fælder
8. Social handling
9. Klippesanger (+5 Resistens)
10. Mestersmed / Mindesanger / Bjergkonge

Initiativ: 10 + handling

Forsvar: 10+ + +

: 20 + +1 / +2 / +3 / +4 / +5 (2 / 4 / 6 / 8 / 10)

Våben	Effekt	Skade

: 20 + +1 / +2 / +3 / +4 / +5 (2 / 4 / 6 / 8 / 10)

Våben	Effekt	Skade

Førstehjælp 8

Livspoint

Skade

Noter

Udstyr

Ration	Tørret	Fakler	Olie
Ammo	Guld	1:10	Sølv

Karakterark af Ryan Rohde Hougaard, Hinterlandet af Morten Greis Petersen Fakkelskov: https://rollespil.blog/hinterlandet og billede af Sarah Vilhelmsen

Karakter _____

Eventyrpoint _____

Scenarie	Egn	Ar/skader

Ekstra noter

Næste niveau	
1	0
2	1200
3	2400
4	4200
5	6000
6	8400
7	10800
8	13800
9	16800
10	20400