

Karakternavn \_\_\_\_\_

Klasse \_\_\_\_\_ Eventyrer \_\_\_\_\_ Baggrund \_\_\_\_\_

Spillernavn \_\_\_\_\_

# Hinterlandet



Evne

Bonus

Resistens

**Styrke**

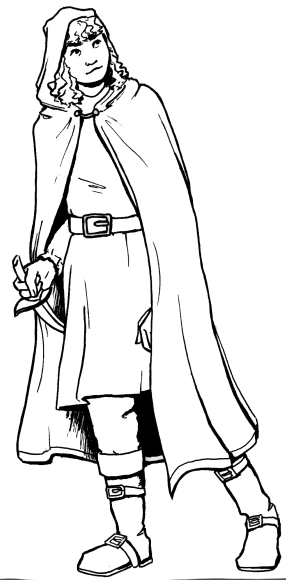
**Behændighed**

**Udholdenhed**

**Intelligens**

**Visdom**

**Karisma**



- ① Snigangreb
- ① Vær hilset
- ② Listig
- ② Dirke låse & omgå fælder
- ③ Sansse magi (+1 Resistens)
- ③ Akrobatisk stunt
- ④ Rejsevant
- ④ Veltalende
- ⑤ Stifinder
- ⑤ Viljestærk
- ⑥ Forbedret snigangreb (+2 Resistens)
- ⑥ Dyretække / Årvågen
- ⑦ Vælte & Nedbryde/Holmgang
- ⑧ Social handling
- ⑨ Effen (+3 Resistens)
- ⑩ Lurendrej/Mesterkøbmand/Opdagelsesrejsende

Initiativ: + handling

: + +1 / +2 / +3 / +4 / +5  
 (2) (4) (6) (8) (10)

Våben	Effekt	Skade

Forsvar



**Førstehjælp**

: + +1 / +2 / +3 / +4 / +5  
 (2) (4) (6) (8) (10)

Våben	Effekt	Skade

**Livspoint**

Skade

Noter

**Udstyr**

Ration	Tørret	Fakler	Olie
Ammo	Guld		Sølv

Karakter \_\_\_\_\_



Eventyrpoint \_\_\_\_\_

Scenarie

Egn

Ar/skader


Ekstra noter

Næste niveau

①	0
②	1200
③	2400
④	4200
⑤	6000
⑥	8400
⑦	10800
⑧	13800
⑨	16800
⑩	20400