

Karakternavn _____

Klasse _____ Eventyrer _____ Baggrund _____

Spillernavn _____

Hinterlandet



Evne

Bonus

Resistens

Styrke

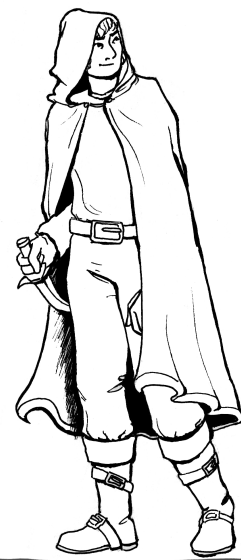
Behændighed

Udholdenhed

Intelligens

Visdom

Karisma



- ① Snigangreb
- ① Vær hilset
- ② Listig
- ② Dirke låse & omgå fælder
- ③ Sansse magi (+1 Resistens)
- ③ Akrobatisk stunt
- ④ Rejsevant
- ④ Veltalende
- ⑤ Stifinder
- ⑤ Viljestærk
- ⑥ Forbedret snigangreb (+2 Resistens)
- ⑥ Dyretække / Årvågen
- ⑦ Vælte & Nedbryde/Holmgang
- ⑧ Social handling
- ⑨ Effen (+3 Resistens)
- ⑩ Lurendrej/Mesterkøbmand/Opdagelsesrejsende

Initiativ: + handling

: + +1 / +2 / +3 / +4 / +5
② ④ ⑥ ⑧ ⑩

Våben	Effekt	Skade

Forsvar



Førstehjælp

: + +1 / +2 / +3 / +4 / +5
② ④ ⑥ ⑧ ⑩

Våben	Effekt	Skade

Livspoint

Skade

Noter

Udstyr

Ration	Tørret	Fakler	Olie
Ammo	Guld	Sølv	

Karakter _____



Eventyrpoint _____

Scenarie

Egn

Ar/skader

Ekstra noter

Næste niveau

①	0
②	1200
③	2400
④	4200
⑤	6000
⑥	8400
⑦	10800
⑧	13800
⑨	16800
⑩	20400