Det fortryllede møl

Skole: naturmagi; Pris: 1 magipoint; Varighed: Op til 10 minutter

Magikeren fremmaner et møl, som flakser i retning af nærmeste art væsen, som magikeren har beordret den til at finde.

Magikeren messer hen over et en sommerfugle- eller mølpuppe, en nullermand eller en støvbold, og magien forvandler det til en puppe, og ud af den kravler et gråt, lille møl, som flakser af sted mod sit mål på magikerens bud.

Effekt: Møllet flakser af sted langsommere end gangtempo, og så længe magikeren eller en allieret holder øje med den, kan man følge møllet. Møllet flyver i retning af nærmeste type af væsen, som magikeren har bedt møllet om at finde, og møllet vil flyve gennem åbninger, som det er lille nok til at passere, hvis ruten ellers er spærret.

Formularen varer, indtil møllet når frem til det angivne mål, indtil 10 minutter er gået, eller indtil magikeren og allierede taber møllet af syne.

Aktivering: Når formularen aktiveres, foretages et *magi-tjek* mod sværhedsgrad 10. Hvis det er succesfuldt, er formularen aktiveret. Hvis tjekket fejler med 4 eller mindre, koster forsøget ikke et magipoint (eller evnepoint). Rulles en naturlig 1'er, erhverves et korruptionspoint, og møllet viser sig at være en irriterende stikflue. Rulles en ekstrem succes, koster formlen ikke magipoint (eller evnepoint). Hvis formlen fejler, kravler ikke et møl ud af puppen.

Tolkning: _____

Den forheksede tøjslange

Skole: naturmagi; Pris: 1 magipoint; Varighed: speciel

Magikeren fortryller nogle stykker klæde, som snor sig sammen og forestiller en tøjslange, som snor sig af sted på gulvet i retning af den ting, som magikeren søger.

Magikeren messer hen over stofstykkerne, som bliver til en harmløs stofslange sammensat af klæde, og klædet snor sig af sted med højt løftet hoved. Slangen snor sig i retning af den ting, magikeren har bedt den finde.

Effekt: Slangen snor sig af sted langsommere end gangtempo, og så længe magikeren eller en allieret holder øje med stofslangen, kan gruppen følge den. Slangen snor sig i retning af den udvalgte ting inden for 500 meter, og den kan sno sig gennem bittesmå åbninger, under døre og des lignende.

Formularen ophører efter 10 minutter, efter at have bevæget sig 500 meter, hvis stofkæden ikke er under opsyn af magikeren eller allierede, eller indtil stoformen når sit mål.

Aktivering: Når formularen aktiveres, foretages et *magi-tjek* mod sværhedsgrad 10. Hvis det er succesfuldt, er formularen aktiveret. Hvis tjekket fejler med 4 eller mindre, koster forsøget ikke et magipoint (eller evnepoint). Rulles en naturlig 1'er, erhverves et korruptionspoint, og det udvalgte klæde bryder i brand og forkuller på få øjeblikke. Rulles en ekstrem succes, koster formlen ikke magipoint (eller evnepoint). Hvis formlen fejler, lykkes det ikke at fortrylle slangen, og den kan ikke formes af genstandene.

Tolkning: _____